

2017

# RETRO



# GAME

## Manual de utilização RetroGame

VERSÃO 1.2

[HTTP://RETROGAME.ME](http://retrogame.me)

**Sumário**

INSTRUÇÕES DE INSTALAÇÃO E SEGURANÇA .....	2
ITENS INCLUSOS .....	3
CONHECENDO SEU RETROGAME.....	4
INSTALAÇÃO .....	5
UTILIZANDO O CONSOLE.....	6
ATALHOS UTILIZADOS DURANTE OS JOGOS.....	7
DESLIGANDO O CONSOLE.....	8
CONFIGURANDO NOVOS CONTROLES.....	9
ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS.....	11

## PREZADO CLIENTE

Parabéns pela aquisição do seu **RetroGame**, um produto de alta tecnologia e de fácil operação.

Usufria de todos os recursos lendo **atentamente** este manual e seguindo as orientações aqui descritas.

Se ainda surgirem dúvidas ou necessitar de assistência ou acessórios, entre em contato através do e-mail: [contato@retrogame.me](mailto:contato@retrogame.me)

## INSTRUÇÕES DE INSTALAÇÃO E SEGURANÇA

Leia atentamente este manual de instruções antes de ligar o aparelho. Ele contém informações importantes quanto à GARANTIA e ao uso correto do console.

Para evitar problemas com seu console e ter a cobertura da garantia, é fundamental que sejam seguidas as recomendações a seguir:

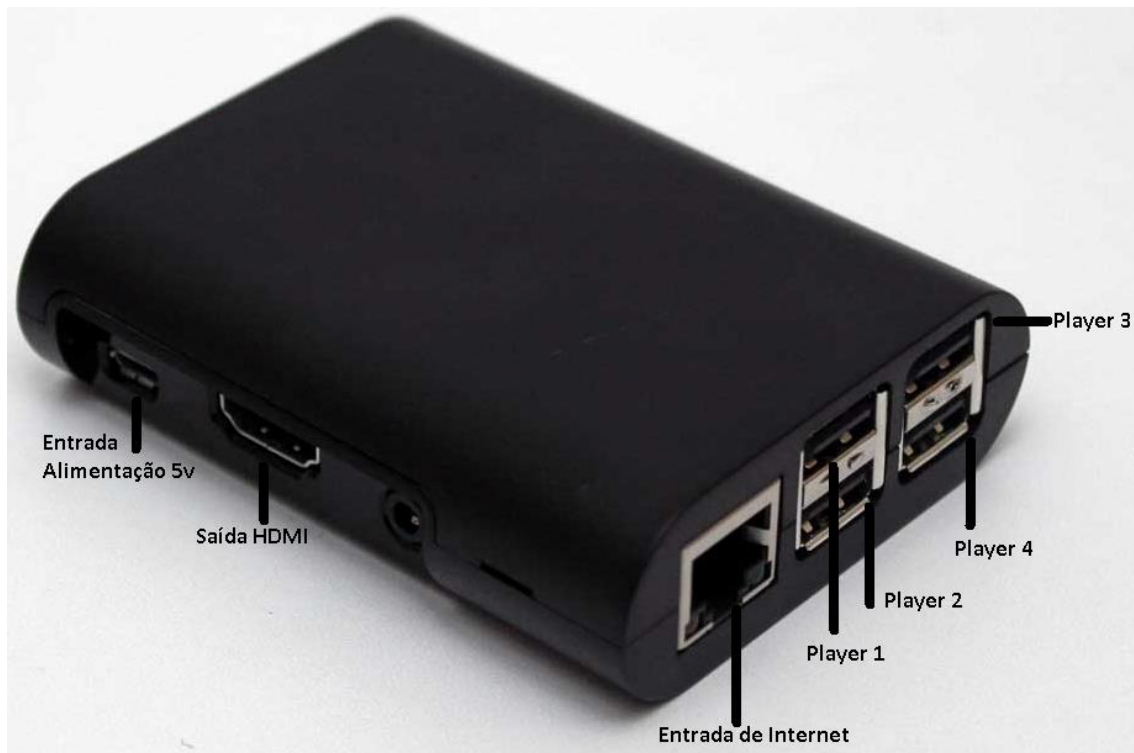
- Utilize somente a fonte de alimentação que acompanha o console.
- Não remova o cartão de memória, mesmo com o console desligado.
- Não conecte acessórios não compatíveis às portas USB do console, tais como celulares. São suportados apenas controles, teclados e pen drives.
- Não exponha o produto sob luz solar direta, ou próximo a fontes de calor.
- Não exponha ou utilize o console em lugares úmidos.
- Durante tempestades com raios, desconecte a fonte da tomada e o cabo de rede.
- Não coloque nenhum objeto nas fendas de ventilação do aparelho.
- Não coloque objetos pesados sobre o produto.
- Não cubra o aparelho.
- Não use limpadores líquidos ou à base de aerossol ou álcool para limpeza do produto, pois há risco de danos ao aparelho. Utilize somente um pano umedecido em água.
- Desconecte a fonte de alimentação da tomada quando o console permanecer fora de uso por longos períodos.

**LEMBRE-SE! O rompimento ou remoção de qualquer um dos lacres colados no console ou controles invalidará a garantia, ausentando-se o revendedor de quaisquer responsabilidades ou ônus que possam ocorrer.**

**ITENS INCLUSOS**

- 1 Console **RetroGame**
- 2 Controles Analógicos
- 1 Cartão de memória (montado no console) 16gb classe 10
- 1 Fonte de alimentação Bivolt (100~240V) automática 5v 2.5a
- 1 Cabo HDMI ou Cabo A/V (opcional)

**NOTA: Os itens inclusos podem ser diferentes conforme modelo ou quantidade adquiridos.**

**CONHECENDO SEU RETROGAME**

## **INSTALAÇÃO**

1º Passo: Conecte o cabo HDMI na saída HDMI do **RetroGame** e na entrada HDMI da TV.

2º Passo: Ligue(os) controle(s) nas portas USB.

3º Passo: Conecte a fonte de alimentação no console e então conecte a fonte à tomada.

**O CONSOLE IRÁ LIGAR AUTOMATICAMENTE!**

## UTILIZANDO O CONSOLE

Ao ligar o console na tomada, o sistema irá iniciar e será exibida a tela **RetroGame** e em seguida a tela EmulationStation. Este processo leva em torno de 1 minuto.

Em seguida, a tela de seleção de plataformas será apresentada.

Controle com fio: Após ligar o console ou a cada vez que o sistema for reiniciado, será necessário **pressionar o botão "Analog"** e ativar o modo analógico para que o sistema reconheça as teclas direcionais, usadas para navegar nos menus.

Controle sem fio: Após ligar o console pressione o botão "P3" no controle e aguarde até que os 4 leds superiores parem de piscar e fique apenas 1 aceso, indicando que o controle foi reconhecido pelo console. Após o sistema iniciar, se a mensagem de controle não encontrado for exibida, basta pressionar qualquer botão para ativá-lo. Para recarregar a sua bateria interna quando necessário, utilize o cabo que o acompanha e deixe-o ligado a uma das portas USB.

**NOTA: A quantidade de jogadores permitida dependerá de cada jogo.**

Para navegar entre os sistemas e jogos utilize as setas direcionais, para selecionar pressione o botão ou 2 (A) e para voltar ao menu anterior pressione o botão ou 3 (B). Na lista de jogos, é possível percorrê-la página a página pressionando os botões R1 (lista abaixo) ou L1 (lista acima).

**DICA:** Pode-se pesquisar por um jogo através da letra inicial do primeiro nome, pressionando Select na lista de jogos e então selecione a opção "Jump to letter".

## ATALHOS UTILIZADOS DURANTE OS JOGOS

Combinação de Botões Função

Select + Start Sai do jogo atual

Select + R1 Salva o ponto do jogo atual

Select + L1 Carrega o ponto do jogo atual

Select + Direita Slot de salvamento seguinte

Select + Esquerda Slot de salvamento anterior

Select + Botão ou 3 Reinicia o jogo atual

Select + Botão ou 1 Configurações avançadas

**NOTA: Para jogos dos sistemas Arcade e NeoGeo que utilizam o sistema de fichas, basta pressionar Select para adicionar quantas fichas quiser. O sistema Atari 2600 não é compatível com a função SALVAR.**



## DESLIGANDO O CONSOLE

Após o uso, recomenda-se desativar o console através do menu para evitar perda de dados armazenados no cartão de memória.

**Para desativá-lo, é preciso estar no menu de seleção de jogos ou sistemas. Então, pressione Start e no menu que se abriu, selecione Quit e Shutdown System, depois confirme em Yes.**

**NOTA: Não desligue o console retirando-o diretamente da tomada e não pressione o botão Iniciar sem antes desativá-lo através do menu. Caso contrário poderá ocasionar a perda dos dados armazenados no cartão de memória.**

## CONFIGURANDO NOVOS CONTROLES

É possível adicionar novos controles ao RetroGame, no entanto a compatibilidade dependerá de cada fabricante. De modo geral, controles com interface USB feitos para funcionar em computadores com Windows e alguns modelos de controle sem fio devem funcionar normalmente após a configuração dos botões, conforme procedimento a seguir:

### Controles com fio:

1º Passo: Conecte o novo controle antes de ligar o console.

### Controles sem fio:

1º Passo: Faça o pareamento do controle, conecte-o com o cabo a alguma porta USB livre e pressione o botão PS, P3 ou outro botão correspondente. Para este procedimento funcionar é necessário que o driver correto para o modelo de controle correspondente esteja previamente instalado. Para mais informações entre em contato através do e-mail de suporte.

2º Passo: Caso tenha outro controle já configurado e conectado ao console, pegue-o e pressione Start, no menu que irá surgir selecione a opção "Configure Input". Se não houver nenhum controle além do que será configurado, após ligar o console deverá surgir a tela "Configuring" automaticamente.

3º Passo: De posse do novo controle que será configurado, pressione e segure qualquer botão, até que apareça a tela "Configuring".

**NOTA: Caso seu controle seja Analógico com fio, será preciso ativar o modo "Analógico" antes de prosseguir com o próximo passo.**

4o Passo: Nesta tela, cada botão do novo controle deverá ser pressionado, conforme o que se pede, nesta sequência:

D-PAD UP (direcional para cima)

D-PAD DOWN (direcional para baixo)

D-PAD LEFT (direcional para esquerda)

D-PAD RIGHT (direcional para direita)

START

SELECT

A (Botão ou 2)

B (Botão ou 3)

X (Botão ou 1)

Y (Botão ou 4)

LEFT SHOULDER (L1)

RIGHT SHOULDER (R1)

LEFT TRIGGER (L2)

RIGHT TRIGGER (R2)

LEFT THUMB (Pressionar o direcional analógico esquerdo)

RIGHT THUMB (Pressionar o direcional analógico direito)

LEFT ANALOG UP (Direcional analógico esquerdo para cima)

LEFT ANALOG DOWN (Direcional analógico esquerdo para baixo)

LEFT ANALOG LEFT (Direcional analógico esquerdo para a esquerda)

LEFT ANALOG RIGHT (Direcional analógico esquerdo para a direita)

RIGHT ANALOG UP (Direcional analógico direito para cima)

RIGHT ANALOG DOWN (Direcional analógico direito para baixo)

RIGHT ANALOG LEFT (Direcional analógico direito para a esquerda)

RIGHT ANALOG RIGHT (Direcional analógico direito para a direita)

Para finalizar a configuração, pressione o botão definido como “A” em OK, e o sistema irá retornar à tela principal. Caso seu controle tenha menos botões que o padrão, pressione e segure o botão definido como A até que o cursor passe para a próxima opção.

**NOTA: Tenha cuidado ao configurar o controle, pois os botões podem ficar embaralhados. Caso isso ocorra, entre novamente no menu de configuração dos controles (Passo 2) e refaça a configuração.**

## ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

- Processador: 1200 MHz 64-bit quad-core ARMv8 CPU
- Memória: 1GB SDRAM
- 4 x USB 2.0
- 1 x Ethernet 10/100
- 802.11n Wireless LAN
- Bluetooth 4.1
- Consumo: 10 Watts